



Serviço Público Federal  
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense  
Pró-Reitoria de Ensino

<b>DISCIPLINA:</b> Introdução à História e aos Conceitos da Computação	
<b>Vigência:</b> a partir de 2025/1	<b>Período letivo:</b> 1º Semestre
<b>Carga horária total:</b> 45 h	<b>Código:</b> PF_CC.2
<b>CH Extensão:</b> 0 h	<b>CH Pesquisa:</b> 0 h
<b>CH Prática:</b> 0 h	<b>% EaD:</b> 33,3 %
<b>Ementa:</b> Estudo da história da computação, abordando sua evolução e impacto na sociedade. Introdução aos conceitos fundamentais da computação e análise das diferentes formas de utilização e aplicação dos computadores. Investigação sobre conceitos, recursos e boas práticas na internet, destacando segurança e eficiência no ambiente digital. Reflexão sobre a instalação, configuração e operação de sistemas operacionais proprietários e open source. Exploração e aplicação de ferramentas de escritório, contemplando funcionalidades essenciais para a produtividade digital.	

## Conteúdos

### UNIDADE I – Internet

- 1.1 Conceitos básicos
- 1.2 Recursos da internet
  - 1.2.1 Correio eletrônico
  - 1.2.2 World Wide Web
  - 1.2.3 Nuvem
- 1.3 Sistemas de pesquisa
- 1.4 Sistemas institucionais
  - 1.4.1 Acadêmico
  - 1.4.2 Biblioteca
  - 1.4.3 Ambiente virtual de aprendizagem
- 1.5 Boas práticas e cuidados

### UNIDADE II – História da Computação 2.1 Conceitos iniciais

- 2.2 Evolução do Hardware e do software
- 2.3 Personagens históricos

### UNIDADE III – Conceitos Básicos da Computação 3.1 Terminologia básica

- 3.2 Conceitos básicos sobre arquitetura e organização de computadores
- 3.3 Conceitos de linguagens de programação



Serviço Público Federal  
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense  
Pró-Reitoria de Ensino

3.4 Conceitos básicos sobre redes de comunicação de dados

3.5 Conceitos básicos sobre arquivos e banco de dados

#### UNIDADE IV – Noções de Sistemas Operacionais

4.1 Conceitos básicos

4.2 Instalação e configuração de sistemas proprietário e open source

4.3 Operação em ambiente gráfico e texto em sistemas proprietário e open source

4.4 Manipulação de arquivos e discos em sistemas proprietário e open source

#### Bibliografia básica

MORIMOTO, Carlos E. **Hardware II: o guia definitivo**. Porto Alegre, RS: Sul Editores, 2010.

FERREIRA, Rubem E. **Linux: guia do administrador do sistema**. São Paulo, SP: Novatec, 2003.

WAZLAWICK, Raul Sidnei. **História da Computação**. São Paulo: Elsevier, 2016

#### Bibliografia complementar

SILVA, Mário Gomes da. **Informática - terminologia básica: microsoft windows vista, internet, segurança, microsoft office word 2007, microsoft office excel 2007, microsoft office power point 2007, microsoft office access 2007**. São Paulo, SP: Érica, 2008.

FEDELI, Ricardo Daniel; POLLONI, Enrico Giulio Franco; PERES, Fernando Eduardo. **Introdução à Ciência da Computação**. 2. ed. São Paulo, SP: Cengage Learning, 2010.

PREPPERNAU, Joan; COX, Joyce. **Windows 7: passo a passo**. Porto Alegre: Bookman, 2010.

COMITE GESTOR DA INTERNET NO BRASIL. **Cartilha de Segurança para Internet: versão 3.1**. São Paulo, SP, 2006.

SILVA, Maurício Samy. **HTML 5: a linguagem de marcação que revolucionou a web**. São Paulo, SP: Novatec, 2011. 320 p. ISBN 9788575222614.