



Serviço Público Federal  
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense  
Pró-Reitoria de Ensino

<b>DISCIPLINA:</b> Linguagem de Programação Orientada a Objetos	
<b>Vigência:</b> a partir de 2023/1	<b>Período letivo:</b> 4º Semestre
<b>Carga horária total:</b> 45 h	<b>Código:</b> PF_CC.21
<b>Ementa:</b> Estudo e uso da linguagem de programação orientada a objetos voltada ao desenvolvimento de GUIs (Graphical User Interface). Aplicação de conceitos de programação visual. Análise da utilização de ambientes de desenvolvimento integrado (IDEs). Estudo dos componentes de interface gráfica. Aplicação de bibliotecas de componentes. Construção de aplicações com acesso à base de dados.	

### Conteúdos

#### UNIDADE I - Conceitos de programação visual

- 1.1 Introdução à programação visual
- 1.2 Ambientes de programação visual
- 1.3 Programação orientada a eventos

#### UNIDADE II - Desenvolvimento de interfaces gráficas

- 2.1 Introdução aos componentes de interface gráfica
- 2.2 Eventos
- 2.3 Propriedades
- 2.4 Conceitos sobre layouts (fluxo, borda e grade)

#### UNIDADE III - Estudo de componentes de interface gráfica

- 3.1 Formulários, menus e painéis
- 3.2 Rótulos
- 3.3 Caixa de texto
- 3.4 Caixa de combinação
- 3.5 Botões de rádio
- 3.6 Grades

#### UNIDADE IV - Desenvolvimento de aplicações

- 4.1 Construção de aplicações com interface gráfica
- 4.2 Mecanismos de persistência
- 4.3 Mapeamento objeto-relacional
- 4.4 Desenvolvimento de aplicações para manipulação de dados (adicionar, editar, remover e listar registros do banco de dados)

### Bibliografia básica

BAUER, Christian; KING, Gavin. **Java persistence com hibernate**. Rio de Janeiro, RJ: Ciência Moderna, 2007.

DEITEL, Paul; DEITEL, Harvey. **Java: como programar**. 8. ed.. São Paulo: Pearson, 2010.



Serviço Público Federal  
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense  
Pró-Reitoria de Ensino

GONÇALVES, Edson. **Dominando NetBeans**. Rio de Janeiro, RJ: Ciência Moderna, 2006.

**Bibliografia complementar**

BARNES, David J.; KOLLING, Michael. **Programação orientada a objetos com Java**. São Paulo, SP: Pearson Prentice Hall, 2004.

FURGERI, Sérgio. **Java 6: ensino didático: desenvolvendo e implementando aplicações**. 2. ed. São Paulo, SP: Érica, 2008.

HEUSER, Carlos Alberto. **Projeto de banco de dados**. 6. ed. Porto Alegre:Bookman, 2009.

MANZANO, José Augusto N. G; COSTA JUNIOR, Roberto Affonso da. **Java 2: programação de computadores: guia básico de introdução, orientação e desenvolvimento**. São Paulo, SP: Érica, 2006.

RODRIGUES FILHO, Renato. **Desenvolva aplicativos com Java 6**. São Paulo, SP: Érica, 2008.