



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

Disciplina: Design de Interfaces (DI)	
Vigência: 2014/2	Período Letivo: 3º semestre
Carga Horária Total: 30 h	Código: CSTT.013
Ementa: Introdução e conceitos de Usabilidade na Web. Entender conceito e hierarquia da informação. Desenvolver avaliação heurística de websites. Conhecer e aplicar conceitos de Teoria de cores. Introdução e conceitos de acessibilidade na web. Entender a lei federal que garante acessibilidade na web. Conhecer e aplicar tecnologias assistivas. Entender as diretrizes internacionais de acessibilidade na web. Aplicar validação de acessibilidade de um site. Projetar, implementar e testar interfaces com boa usabilidade e acessibilidade em websites.	

Conteúdos:

UNIDADE I – Usabilidade

- 1.1. Conceito de usabilidade.
- 1.2. Por que preocupar-se com usabilidade na Web?
- 1.3. Maneiras de melhorar a usabilidade de um site
- 1.4. Clareza na arquitetura da informação
- 1.5. Facilidade de navegação
- 1.6. Relevância dos conteúdos
- 1.7. Manter a consistência, tempo suportável, foco nos usuários
- 1.8. Layout do site
- 1.9. Hierarquia da informação
- 1.10. Bread crumb (migalhas de pão)
- 1.11. Avaliação heurística de um site (heurísticas de Nielsen)
- 1.12. Teoria de Cores.

UNIDADE II – Acessibilidade

- 2.1. Conceito de Acessibilidade
- 2.2. Lei Federal 5296/04 sobre prover acessibilidade
- 2.3. Exemplos de pessoas que precisam de acessibilidade
- 2.4. Diretrizes de Acessibilidade para Conteúdo Web (WCAG)
- 2.5. Tecnologias assistivas
- 2.6. Pontos de verificação de acessibilidade de um site –
Prioridade 1 (A), 2 (AA) e 3 (AAA)
- 2.7. Validação e selos de acessibilidade

UNIDADE III – Interfaces Gráficas

- 3.1. Componentes de Interface Gráfica
- 3.2. Planejamento e construção de websites com conceitos de usabilidade e acessibilidade
- 3.3. Teoria de cores (gerenciador de conteúdo Web CMS)



Serviço Público Federal
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense
Pró-Reitoria de Ensino

Bibliografia Básica

MEMÓRIA, Felipe. **Design para a internet: projetando a experiência perfeita**. Rio de Janeiro: Elsevier, 2005. 171 p. ISBN 9788535218763

PREECE, Jennifer. **Design de Interação: além da interação homem-computador**. São Paulo: Bookman, 2005.

TOLLET, John. **Web Design para não Designers**. Editora Moderna.

Bibliografia complementar

DAMASCENO, Anielle. **Webdesign: teoria & prática**. Florianópolis: Visual Books, 2003.

KRUG, Steve. **Não me faça pensar: uma abordagem de bom senso à usabilidade na Web**. 2.ed. Rio de Janeiro: Alta books, 2008. 201 p. ISBN 9788576082713

MANZANO, José Augusto N. G; TOLEDO, Suely Alves de. **Guia de orientação e desenvolvimento de sites HTML, XHTML, CSS e JavaScript/JScript**. São Paulo: Erica, 2008. 382 p. ISBN 978-85-365-0190-1

WILLIAMS, Robin. **Design para quem não é designer**. São Paulo: Callis Editora, 1995.